

И. Матюгин

Как развить внимание и память вашего ребенка



*Книга для детей
и их родителей*

И. Матюгин

Как развить внимание и память вашего ребенка

Книга для детей и их родителей



РИПОЛ
КЛАССИК

Москва, 2010

УДК 087.5
ББК 88.8
МЗЗ

Матюгин, И. Ю.

МЗЗ Как развить внимание и память вашего ребенка. Книга для детей и их родителей / И. Ю. Матюгин. – М. : РИПОЛ классик, 2010. – 112 с. : ил.

ISBN 978-5-386-02204-4

По мнению психологов, одной из главных причин плохой успеваемости школьников является сниженная концентрация внимания.

На сегодняшний день в мире существует немало методов тренировки внимания и памяти. Однако, как правило, с детьми должны заниматься специалисты (педагоги, психологи, врачи), иногда необходимо даже специальное оборудование, а сами занятия могут казаться детям скучными и неинтересными. Несомненным достоинством предлагаемой книги является ее простота и доступность, по ней можно заниматься самостоятельно.

В книге содержатся интересные способы и приемы восстановления и развития внимания, такие как запоминание слов, рисование двумя руками, мысленное передвижение шашки по доске и др. Читатель научится не только ярко представлять, например, апельсин или полет шмеля, но и чувствовать вкус, запах, звук ображаемых предметов, что увеличивает концентрацию внимания.

УДК 087.5
ББК 88.8

ISBN 978-5-386-02204-4

© ООО Группа Компаний
«РИПОЛ классик», 2010

Слова о том, что на наших детей обрушивается огромный поток информации, стали уже банальностью. Однако от этого не становится легче ни детям, ни родителям. Как часто специалисты-психологи и врачи слышат: «Мой ребенок — умный мальчик, но ему трудно учиться, потому что он невнимательный и плохо запоминает...» И зачастую это действительно так. Не умея быстро сконцентрировать свое внимание, запомнить нужное и отсеять второстепенное, ребенок просто «дрейфует» в безбрежном информационном море.

То, что память и внимание детей необходимо развивать, не требует доказательств. Но как это делать? Название этой книги говорит само за себя.

На сегодняшний день в мире существует немало методов тренировки внимания и памяти. Однако, как правило, с детьми должны заниматься специалисты (педагоги, психологи, врачи), иногда необходимо даже специальное оборудование, а сами занятия могут казаться детям скучными и неинтересными. Несомненным достоинством предлагаемой книги является ее простота и доступность, по ней можно заниматься самостоятельно. Книга написана в игровой манере и представляет собой систему упражнений-игр, направленных на развитие внимания и памяти. Однако, при внешней развлекательности, книга основана на современных научных представлениях о структуре внимания



и памяти. В играх-упражнениях используется присущая каждому ребенку способность к воображению. Дети быстро и легко входят в игру со своим воображением, даже не подозревая о том, какие сложные задания они порою выполняют.

Давайте скажем спасибо автору — и в добрый путь!

*Академик Российской академии
медицинских наук и Российской
академии образования
Л. О. Бадалян*

A handwritten signature in black ink, written in a cursive style. The signature appears to be 'Л. О. Бадалян'.



Игра 1

Сначала проверим твою память. Постарайся запомнить эти слова в том же порядке, в каком они написаны.

Эти слова ты можешь прочитать ТОЛЬКО ОДИН РАЗ, а ещё лучше, если кто-нибудь медленно прочитает их тебе вслух.



ЛИСТ

КОЛЬЦО

МОРЕ

ШМЕЛЬ

ДОМ

ЯБЛОКО

КОСТЁР

ЗЕРКАЛО

ПАЛЬМА

БАНТ

ТЕЛЕВИЗОР

САМОВАР



Ну как, готово? Переверни страницу.



Напиши слова, которые ты запомнил, или, если хочешь, нарисуй их на отдельном листке. А если кто-нибудь может тебя проверить, просто скажи их вслух.

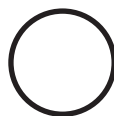


Проверь себя и посмотри, сколько баллов ты получил за эту игру.

- Запомнил меньше 4 слов — 3 балла
- Запомнил 4—7 слов — 7 баллов
- Запомнил 8—11 слов — 9 баллов
- Запомнил все 12 слов, но перепутал порядок — 15 баллов
- Запомнил все 12 слов в том же порядке, в каком они написаны — 25 баллов

ЗДЕСЬ ЗАПИШИ СВОИ БАЛЛЫ.

*Мои баллы
за 1-ю игру*



Не огорчайся, если тебе было трудно.
Как же научиться быстро и без ошибок запоминать много слов,
да ещё и в правильном порядке?
Давай попробуем.

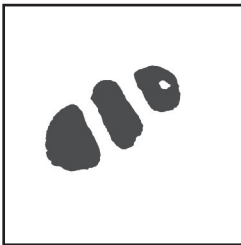




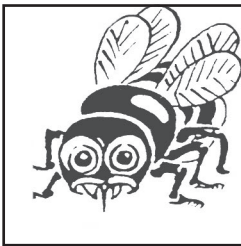
Тебе никогда не приходило в голову, что слово можно **УВИДЕТЬ**?
Вот, к примеру, слово **ШМЕЛЬ**.

Закрой глаза и попытайся представить себе живого шмеля.
Сосредоточься, не торопись и постарайся представить его так
ясно, как будто видишь на самом деле.

Может быть, сразу это и не получится, нужно потренироваться.
Этого шмеля можно увидеть по-разному.



Ты думаешь о шмеле, стараешься его представить, но не видишь его чётко. Перед глазами просто какое-то пятно. Вроде бы шмель, а может, и нет.



Можешь увидеть шмеля как на фотографии или как на картинке.
Ну, скажем, вот так.



А этот шмель в твоём воображении оживает. Ты видишь как он летает, садится на цветы.

Да он живой!



Теперь давай попробуем увидеть слово

ЁЛКА.

Не торопись, сосредоточься как следует.

Ну, что у тебя получается?

Как ты видишь эту ёлку?

Зачеркни квадратик напротив той картинки, которая больше всего напоминает то, что ты видишь.



Ничего не вижу.



Вижу какое-то пятно, похожее на ёлку.



Вижу ёлку как на картинке или фотографии.



Вижу настоящую ёлку. Кажется, что могу протянуть руку и дотронуться до неё.





Игра 2

Теперь тебе нужно представить семь слов. Не забывай отметить напротив каждого слова, как ты его видишь.

	ничего не вижу	какое-то пятно	как на картинке или фотографии	как наяву
БАБОЧКА				
ОЗЕРО				
ДЕРЕВО				
ЛЕСТНИЦА				
ОБЛАКО				
НОЖНИЦЫ				
ВИШНЯ				

Готово?
Проверни страницу.



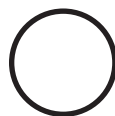
Вспомни слова, которые ты представлял, и запиши или нарисуй их.

-
-
-
-
-
-
-

СКОЛЬКО СЛОВ ТЫ ЗАПОМНИЛ?

- Менее 4 слов 3 балла
- 4—6 слов 6 баллов
- 7 слов 10 баллов

*Мои баллы
за 2-ю игру*





Слова можно не только видеть, их можно слышать, нюхать, пробовать на вкус, трогать.

Вспомни **ШМЕЛЯ**... Его можно и видеть, и слышать.

Слышишь, жужжит?



Вот тебе 3 слова.

ПОСТАРАЙСЯ УСЛЫШАТЬ СЛОВА:

КОЛОКОЛЬЧИК

МАШИНА

ВАЗА

Слово можно потрогать. Например, слово

ПОДУШКА.



Чувствуешь, какое оно мягкое?

Если сразу не удаётся это представить, то потрогай дома настоящую подушку и запомни, что при этом чувствуешь.

ПОТРОГАЙ СЛОВА:

КОЛЕСО

СТАКАН

ШАРФ



Некоторые слова легко понюхать или попробовать на вкус.

ЛИМОН. Кисло, правда? А как прекрасно пахнет слово **РОЗА!**
Пахнет даже слово **КНИГА.** Не веришь? Тогда понюхай эту книгу.



СОЛЁНЫЙ ОГУРЧИК

ЛЕС

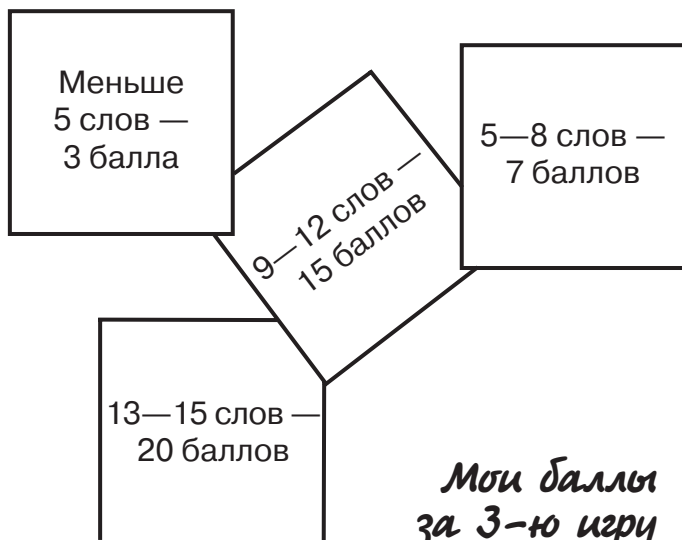
ПЕЧЕНЬЕ

ДОЖДЬ

А теперь вспомни все слова, которые ты слышал, трогал, нюхал или пробовал на вкус в этой игре.
Напомню тебе первое слово:

- ШМЕЛЬ
-
-
-
-
-
-
-
-

ОЦЕНИ СВОЙ ОТВЕТ.
СКОЛЬКО СЛОВ ты вспомнил?





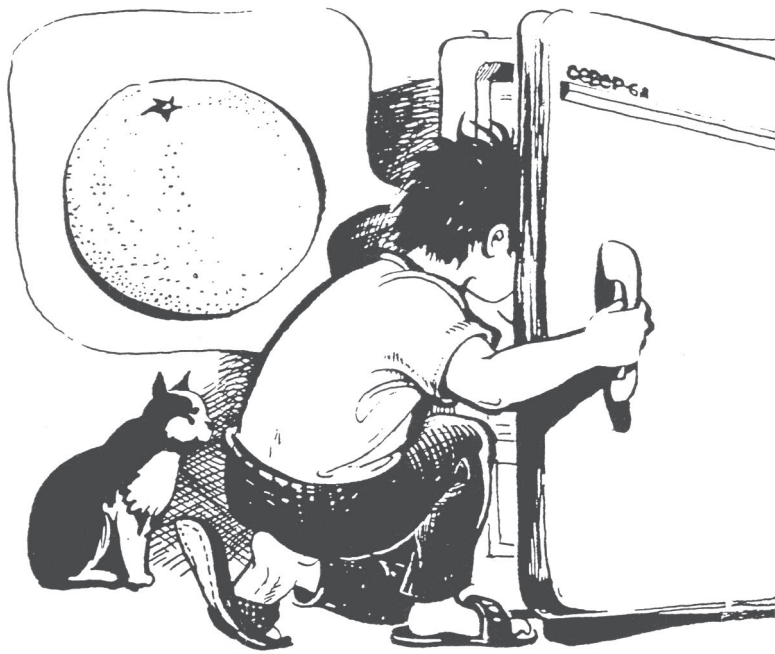
На самом деле одно и то же слово можно увидеть, и услышать, и потрогать, попробовать на вкус, и понюхать.

Смотри, слово **АПЕЛЬСИН**.

Его легко увидеть — он такой яркий, оранжевый...

Нет ничего проще, чем почувствовать его запах и вкус...

А теперь представь, что ты трогаешь апельсин. Ты вынимаешь его из холодильника. Он такой холодный, круглый, почти гладкий, но с маленькими бугорками и ямочками...



Если очень захочется, можно даже услышать звук апельсина. Проще всего представить, как он скатывается со стола и ударяется об пол...

А некоторые дети считают, что у апельсина есть свой собственный звук, но каждый из них слышит этот звук по-своему. Вика, например, при слове АПЕЛЬСИН слышит высокий мелодичный звук, как у флейты.





Игра 4

Прочитай эти слова и попытайся представить их так же, как слово АПЕЛЬСИН. Но учти, что необязательно чувствовать всё. Например, одно слово можно видеть и слышать, другое — только видеть, третье — видеть, трогать, чувствовать его вкус и запах. Делай так, как тебе нравится. Только не забывай отмечать, как ты представил себе каждое слово.

	вижу	слышу	чувствую вкус	чувствую запах
МЯЧ				
ЛЕВ				
ОРЕХ				
БУКЕТ				
НОЖНИЦЫ				
ВИШНЯ				
КАРТОШКА				



ВСПОМНИ И ЗАПИШИ СЛОВА

-
-
-
-
-
-
-
-

ПОСМОТРИ, СКОЛЬКО БАЛЛОВ
ТЫ ПОЛУЧИЛ ЗА ИГРУ.

Вспомнил:

меньше

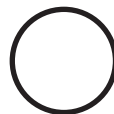
4 слов 3 балла

от 4 до

6 слов 7 баллов

все 7 слов 12 баллов

*Мои баллы
за 4-ю игру*





Ты уже понял, что слово можно увидеть, услышать, потрогать, почувствовать его вкус и запах. Это поможет тебе запоминать самые разные слова. А для того, чтобы запомнить их ПО ПОРЯДКУ, нужно представить себе, что слова — это персонажи какой-то истории.

Посмотри, как это делает Вика.
Запоминай слова вместе с ней.

ВОТ СЛОВА, КОТОРЫЕ НУЖНО ЗАПОМНИТЬ:

ВЕРБЛЮД

ЖУРНАЛ

ВЕТЕР

ГВОЗДИКА

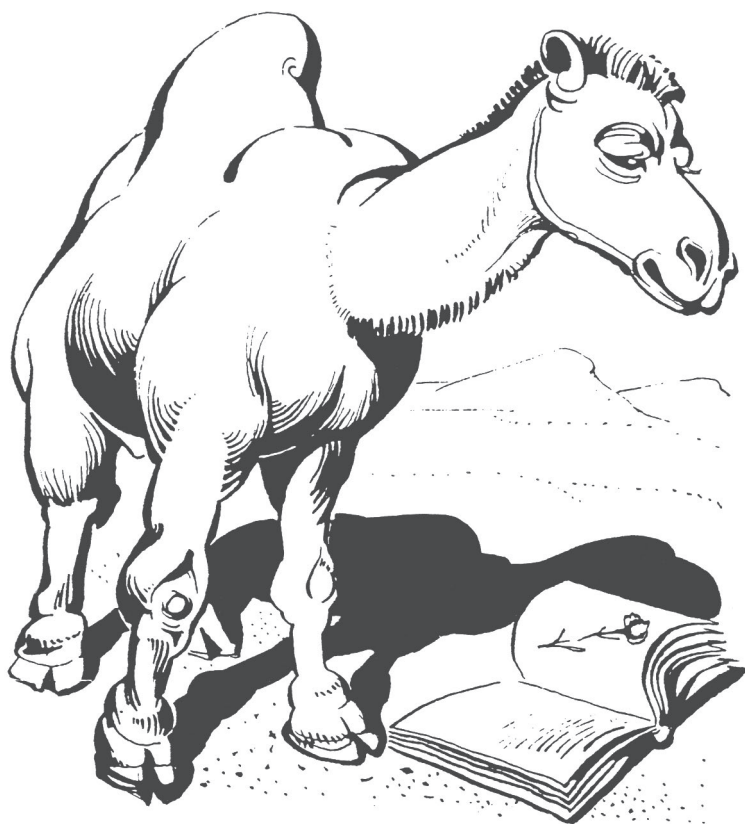
НОЧЬ

ШЛЯПА



Вика представляет себе маленький фильм, в котором участвуют слова-образы:

«...Я вижу, как по пустыне идет ВЕРБЛЮД. Он находит ЖУРНАЛ и начинает его рассматривать. ВЕТЕР переворачивает страницу, а там нарисована большая красная ГВОЗДИКА.





Я вижу, как начинает быстро темнеть и наступает НОЧЬ. Верблюд укладывается спать, и ему снится ШЛЯПА.

Когда мне нужно вспомнить слова, я закрываю глаза и просматриваю этот фильм ещё раз, стараясь представить его так ясно, как будто вижу это на самом деле. Слова вспоминаются по порядку сами собой».



ЗАПОМНИ СЛОВА:

ЦИРК

РАКУШКА

ФОНТАН

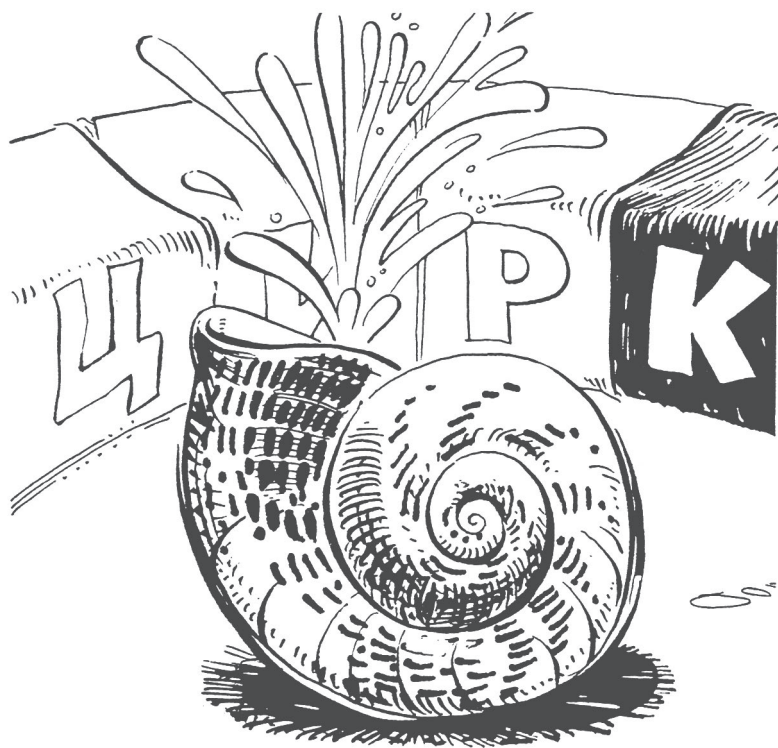
ГРУША

ПРИНЦЕССА

АВТОБУС

НАЧНЁМ ВМЕСТЕ.

Ты сидишь в ЦИРКЕ. На арене лежит большая морская РАКУШКА. Вдруг из неё начинает бить ФОНТАН.



Дальше придумай сам и запомни свой фильм.
Если хочешь, можешь его нарисовать.



ЗАПОМНИ ЕЩЁ ШЕСТЬ СЛОВ:

ЖУРАВЛЬ

ПОРТФЕЛЬ

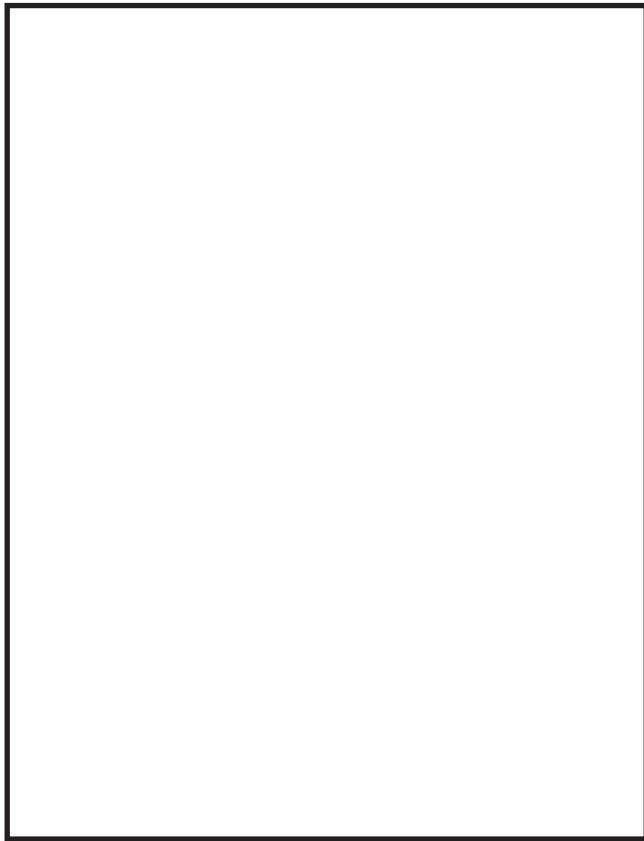
КОНФЕТА

БАНТ

ОКНО

ЛОДКА

Фильм придумай сам. Если можешь, нарисуй его.



Увидел фильм? Переверни страницу.



Вспомни все слова, которые ты запоминал в этой игре. Для этого тебе нужно ещё раз просмотреть все три фильма в СВОЁМ ВООБРАЖЕНИИ.

1-й фильм

-
-
-
-
-
-

2-й фильм

-
-
-
-
-
-

3-й фильм

-
-
-
-
-
-





Игра 5

ОЦЕНИ СВОЙ ОТВЕТ ПО КАЖДОМУ ИЗ ФИЛЬМОВ.
Сколько слов ты запомнил?

Меньше 4 слов — 2 балла	Все 6 слов, но перепутал порядок — 7 баллов
Все 6 слов в правильном порядке — 10 баллов	4—5 слов — 4 балла

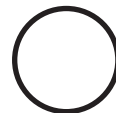
Внимание!

ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ.

- Если ты написал или сказал лишние слова, которых не было в задании, то ты получаешь 2 штрафных балла за каждое такое слово.
- Если слово из одного фильма «переехало» в другой, это тоже ошибка. За неё даётся 1 штрафной балл.

Сложи баллы, которые ты набрал за каждый ответ, и вычти штрафные. Это твой результат за игру 5.

*Мои баллы
за 5-ю игру*



25



А что же делать, когда нужно запомнить
много слов?





Ты, наверное, уже догадался, что для того, чтобы запомнить много слов, надо придумать и увидеть большой интересный фильм. И чем интереснее будет фильм, тем лучше ты запомнишь слова. Ты даже сам можешь стать героем этого фильма. Посмотри, как это делает Вика, и запоминай вместе с ней. Вот слова, которые нужно запомнить.

КНИГА

СКВОЗНЯК

ЦЫПЛЁНОК

КОМНАТА

ЗАНАВЕСКА

ПЕСОК

КАРТОН

ВЕДРО

СИРЕНЬ

ОЧКИ

ГНОМ

ГОРОД

СВИСТОК

ВОЗДУШНЫЙ ШАР

Вика обычно представляет себе фильм, котором участвуют слова-образы и она сама.
Проверни страницу.



...Я открываю КНИГУ, а она, оказывается, волшебная, и из неё выскакивает маленький желтый ЦЫПЛЁНОК. Я бегу за ним, а он прячется за ЗАНАВЕСКОЙ. Я хочу её отодвинуть, дотрагиваюсь рукой и чувствую, что она твёрдая — да это же КАРТОН, занавеска картонная! А вместо цыплёнка на подоконнике СИРЕНЬ. Как хорошо пахнет!





Игра 6

Я наклоняюсь, чтобы получше понюхать, и вижу, что среди веток сидит крошечный ГНОМ. Он подмигивает мне, достаёт из кармана СВИСТОК и пронзительно свистит. От этого свистка поднимается СКВОЗНЯК. Я невольно зажмуриваюсь, а когда открываю глаза — уже никого нет, я стою в пустой КОМНАТЕ.





Я начинаю оглядываться, делаю несколько шагов — и чувствую, что у меня под ногами ПЕСОК. Откуда он? Да вот же ВЕДРО, из которого он высыпался. Оно упало и лежит на боку. Ой, в нём ещё что-то! Это ОЧКИ. Я достаю их, очищаю от песка, надеваю — и тут же понимаю, что они тоже волшебные.



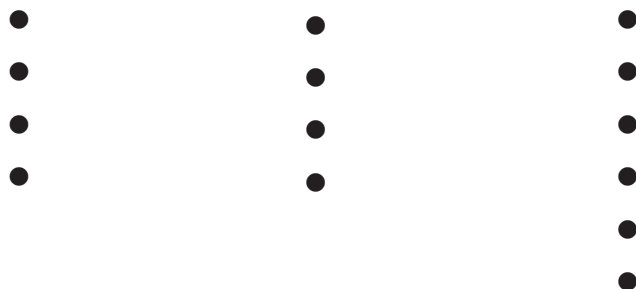


Игра 6

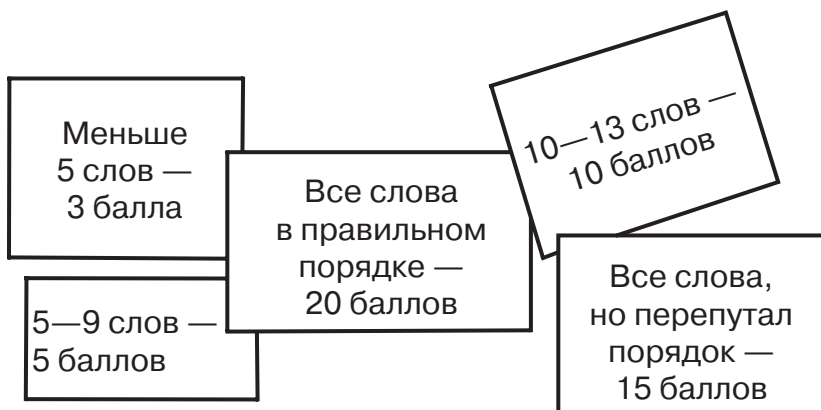
Через них я вижу большой сказочный ГОРОД,
над которым летит разноцветный
ВОЗДУШНЫЙ ШАР. Я сама лечу
над городом. Дух захватывает!...



А теперь вспомни все слова. Для этого сядь поудобнее, закрой глаза и постарайся увидеть фильм ещё раз в своём воображении. Если у тебя это получится, то слова вспомнятся сами по порядку. Итак, перед тобой волшебная...



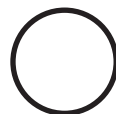
ВОТ ТВОИ БАЛЛЫ.
СКОЛЬКО СЛОВ ТЫ ВСПОМНИЛ?



ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ.

- Если у тебя есть лишние слова, то за каждое такое слово ты получаешь по 2 штрафных балла. Не забудь их вычесть.

*Мои баллы
за 6-ю игру*





Придумай свой собственный фильм и запомни вот эти слова:



Когда посмотришь фильм до конца, переверни страницу.

ВСПОМНИ И ЗАПИШИ СЛОВА



Скажи, пожалуйста, что ты чувствовал, когда вспоминал слова?
Зачеркни нужные квадратики.

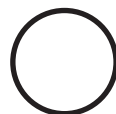
- ВИДЕЛ
- СЛЫШАЛ
- ТРОГАЛ

- ЧУВСТВОВАЛ ВКУС
- ЧУВСТВОВАЛ ЗАПАХ

СКОЛЬКО СЛОВ ТЫ ВСПОМНИЛ?



*Мои баллы
за 7-ю игру*





Игра 8

Сейчас мы сыграем в более сложную игру. Тебе придётся не только запоминать слова, но и одновременно рисовать. Ты, конечно, спросишь: зачем это нужно? А вот зачем. Когда мы заняты своими делами, нас время от времени что-то отвлекает. Например, ты делаешь уроки, что-то запоминаешь, что-то учишь наизусть, а в соседней комнате включён телевизор, во дворе ребята играют в футбол и слышны их громкие голоса... Да мало ли что ещё может отвлечь от занятий!



Очень важно уметь сосредоточиться, а для этого нужно ТРЕНИРОВАТЬ СВОЁ ВНИМАНИЕ.

В этом тебе поможет игра, которую мы предлагаем.

Тебе опять нужно будет запоминать по порядку 7 слов, и ты уже знаешь, как это делается. Но пока ты читаешь слова (или тебе их диктуют), ты должен РИСОВАТЬ КРЕСТИКИ:

такие **+** или такие **X**, какие тебе больше нравятся.

ВНИМАНИЕ! Крестиков должно быть больше, чем слов. Чем больше крестиков ты нарисуешь, пока запоминаешь слова, тем больше баллов ты получишь. Но учти, что на каждое слово тебе дается только 3—4 секунды.

Это задание может показаться трудным. Но вот что говорит Вика:

«Сначала моя рука мне мешала. Я обращала внимание то на слово, то на крестики. А сейчас моя рука рисует сама по себе и не мешает запоминать слова. Я её просто не замечаю».





Перед тем как начать игру, научись рисовать крестики быстро. И так, начнём...

Не забудь, что крестиков должно быть больше, чем слов, и в твоём распоряжении по 3—4 секунды на каждое слово.

Запоминай слова — и рисуй крестики:

тигр

кошелёк

виноград

снеговик

мост

кактус

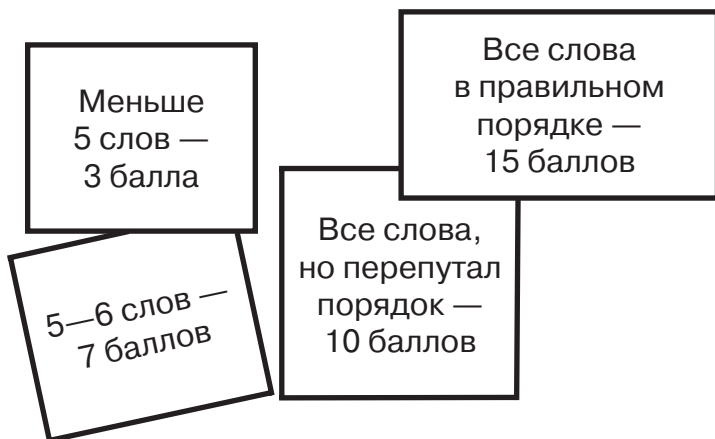
мяч



ВСПОМНИ И ЗАПИШИ СЛОВА



ОЦЕНИ СВОЙ ОТВЕТ.
СКОЛЬКО СЛОВ ТЫ ВСПОМНИЛ?



ПРИЗОВЫЕ БАЛЛЫ:

Сколько крестиков ты нарисовал? (Учти, что неправильно нарисованные крестики не считаются.)

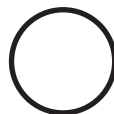
● 10—15 —
3 балла.

● 15—30 —
10 баллов.

● Больше 30 —
15 баллов.

Сложи баллы за запоминание слов и призовые баллы.

*Мои баллы
за первые 7 слов в 8-й игре*





СЫГРАЕМ ЕЩЕ РАЗ

Запоминай слова и рисуй крестики.

велосипед

слон

ворота

чайник

гудок

макароны

мех



ВСПОМНИ И ЗАПИШИ СЛОВА

-
-
-
-
-
-
-

Оцени свой ответ так же, как ты это делал на странице 38, и запиши полученные баллы.

Мои баллы 
за вторые 7 слов в 8-й игре

Ты можешь потренироваться самостоятельно. Бери слова из Приложения и запоминай их, рисуя крестики. Если ты легко запоминаешь 7 слов,

возьми больше — 10, 15, 20 —
сколько хочешь!





Эта игра будет посложнее. Теперь тебе нужно рисовать крестики и нолики: ТАК

+

+

+

+

+

ИЛИ ТАК

x

x

x

x

x

x

НО НЕ ТАК

+

+

+

+

+

+

ЭТО — ОШИБКА

У тебя не больше 3—4 секунд на каждое слово.
Начали!

СЛОВА:

КРЕСТИКИ И НОЛИКИ:

роца

морж

спица

одеяло

торт

мороз

кнопка

ВСПОМНИ И ЗАПИШИ СЛОВА

-
-
-
-
-
-
-

Сколько слов ты вспомнил?

- Меньше 5 слов 3 балла
- 5—6 слов 7 баллов
- Все слова, но перепутал порядок 10 баллов
- Все слова в правильном порядке 15 баллов

ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ.

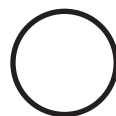
- 2 штрафных балла за каждое лишнее слово.
- Если крестики и нолики касаются друг друга — это ошибка.

Зачеркни лишние крестики или нолики. За каждый лишний крестик или нолик ты получаешь по 1 штрафному баллу.

- Подсчитай незачёркнутые крестики и нолики. Если их больше 10, то ты получаешь 5 ПРИЗОВЫХ БАЛЛОВ.

Сложи баллы за запоминание слов и призовые баллы, вычти штрафные очки.

*Мои баллы
за первые 7 слов в 9-й игре*





ДАВАЙ СЫГРАЕМ ЕЩЁ РАЗ.

СЛОВА:

КРЕСТИКИ И НОЛИКИ

пол

коньки

рыба

труба

стекло

малина

скрипка



ВСПОМНИ И ЗАПИШИ СЛОВА

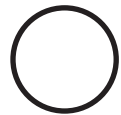
-
-
-
-
-
-
-

Посчитай свои баллы так же, как ты это делал странице 42.

Можешь поиграть сам,
взяв слова из Приложения.

Мои баллы за вторые 7 слов в 9-й игре

*Мои баллы
за вторые 7 слов в 9-й игре*





Игра 10

Для этой игры тебе понадобится палка длиной примерно 40 сантиметров.

Пока ты будешь запоминать слова, тебе надо удерживать её на ладони в вертикальном положении.



Это не так уж легко сделать. Поэтому потренируйся перед началом игры. Ведь если палка во время игры упадёт, ты получишь штрафные очки.

Удерживать палку и самому читать слова сложно, поэтому попроси, чтобы кто-нибудь прочитал их тебе вслух.

Держа палку на ладони, можно запоминать слова новым интересным способом.

Посмотри, как это делает Игорь. Ему нужно запомнить слова:

МЫШЬ, БОТИНОК,
САМОЛЁТ, СОК,
ТАЗ, ЖУК, ПОДКОВА.



Игорь: «Я слушаю слова и вижу, что они как гирлянда накручиваются на палку. Когда мне нужно вспомнить слова, я смотрю на палку и вижу их!»



Тебе это понравилось? Если нет, можешь запоминать слова так, как ты это делал в предыдущих играх, придумывая фильм «отдельно от палки». Делай так, как тебе удобно.

Итак, поставь палку на ладонь и запоминай слова:

сказка

клей

сыр

ромашка

камень

попугай

кувшин



ЗАПОМНИЛ?

ВСПОМНИ И ЗАПИШИ СЛОВА

-
-
-
-
-
-
-

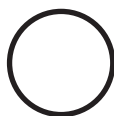
Оцени свой ответ.
Сколько слов ты вспомнил?

Меньше 5 слов 3 балла
5—6 слов 7 баллов
Все слова, но перепутал порядок 10 баллов
Все слова в правильном порядке 15 баллов

ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ.

- 2 штрафных балла за каждое лишнее слово.
- 1 штрафной балл за каждое падение палки.

*Мои баллы
за 10-ю игру*



Если тебе понравилась эта игра,
сыграй в неё ещё раз, используя
слова из Приложения.





Эта игра может показаться неожиданной. Тебе надо будет вспомнить слова из игры 5.

Не торопись заглядывать в эту игру. Ты и сам всё вспомнишь без труда. Эти слова ты запоминал с помощью трёх маленьких фильмов. Как ты уже знаешь, нужно просмотреть фильм в своём воображении, и слова всплывут сами собой.

ЗАПИШИ СЛОВА

1-й фильм

2-й фильм

3-й фильм



Теперь открой игру 5, она на странице 19, и проверь себя.

СКОЛЬКО СЛОВ ТЫ ВСПОМНИЛ?

Меньше 4 слов 3 балла

4—5 слов 7 баллов

Все слова, но перепутал порядок 10 баллов

Все слова в правильном порядке 15 баллов

1-й фильм

2-й фильм

3-й фильм

ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ.

- 2 штрафных очка за каждое лишнее слово.

*Мои баллы
за 11-ю игру*





Игра 12

В этой игре тебе не нужно запоминать слова. Зато придётся рисовать одновременно двумя руками. Наверняка ты раньше никогда не пробовал это делать.

Возьми две ручки или два фломастера. На отдельном листе бумаги попробуй одной рукой рисовать круг, а другой одновременно — треугольник. Неважно, какой рукой какую фигуру ты будешь рисовать. Делай, как тебе удобно.



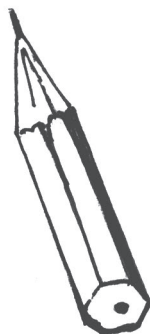
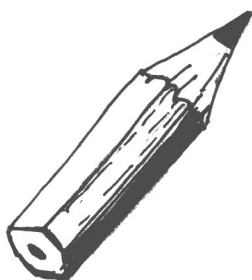
Внимание! Рисовать обеими руками нужно одновременно, то есть одновременно начинать и одновременно заканчивать обе фигуры.

ПОПРОБУЙ:

Сначала будет трудно. Треугольники будут похожи на круги, а круги — на треугольники.

Потренируйся рисовать отдельно левой и правой рукой, потом обеими вместе. Старайся следить сразу за обеими руками, а не переключать внимание то на одну, то на другую руку. Если смотреть только на левую руку, правая тут же начнет рисовать то же, что и левая, и наоборот.

Попробуй ещё раз. Следи за обеими руками.



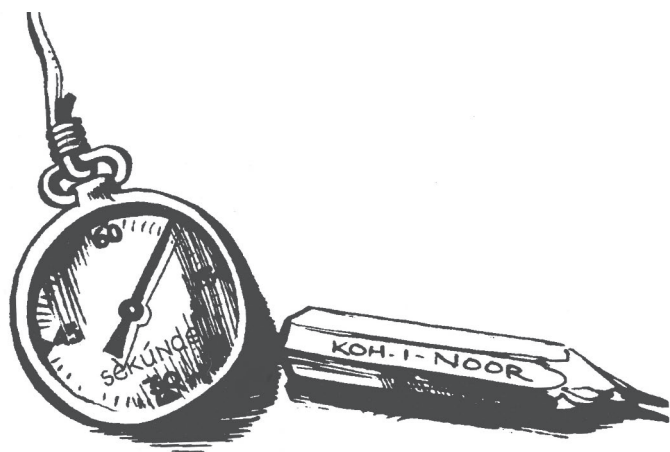
Ну как? Наверняка, уже лучше.



Игра 12

Если подольше тренироваться, руки начнут работать сами по себе, рисуя правильные фигуры: круг — без углов, а треугольник — с острыми углами. Когда у тебя начнёт получаться, проверь,

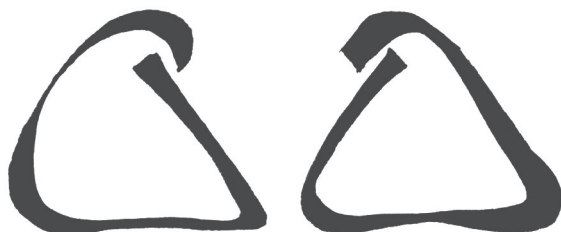
СКОЛЬКО РАЗ ТЕБЕ УДАЁТСЯ НАРИСОВАТЬ КРУГ И ТРЕУГОЛЬНИК ЗА 1 МИНУТУ?



Посчитай, сколько баллов ты получил за эту игру. Сколько раз ты нарисовал круг и треугольник за 1 минуту?

Внимание! Считаются только правильно нарисованные фигуры. Они могут быть любого размера. Условие одно: круг — без углов, а треугольник — с острыми углами.

А вот это — ошибка:



Так сколько раз ты нарисовал круг и треугольник за 1 минуту?



*Мои баллы
за 12-ю игру*



Теперь, когда ты научился рисовать двумя руками, мы усложним игру. Тебе нужно будет РИСОВАТЬ ДВУМЯ РУКАМИ И ОДНОВРЕМЕННО ЗАПОМИНАТЬ СЛОВА.

Конечно, это потруднее, чем рисовать крестики и нолики, как в играх 8 и 9. Поэтому необязательно, чтобы кругов и треугольников было больше, чем слов, — лучше постарайся рисовать их правильно. За каждую правильно нарисованную пару ты получишь призовой балл.

Внимание! На одно слово тебе, как обычно, дается 3—4 секунды.

Запоминай слова и рисуй.

Можешь их рисовать здесь или на отдельном листке бумаги.

пух

солнце

дорога

капуста

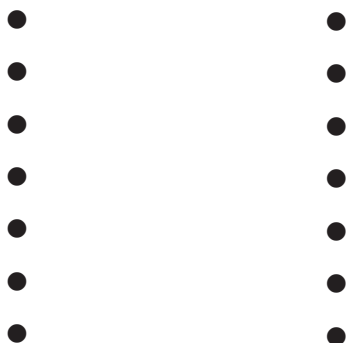
диван

марка

шишка



ВСПОМНИ И ЗАПИШИ СЛОВА.



ОЦЕНИ СВОЙ ОТВЕТ.

Сколько слов ты запомнил?

- Меньше 5 слов 3 балла
- 5—6 слов 7 баллов
- Все слова, но перепутал порядок. 10 баллов
- Все слова в правильном порядке. 15 баллов

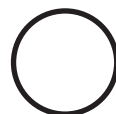
Штрафные баллы:

- За каждое лишнее слово — 2 штрафных балла.

Призовые баллы:

- За каждую правильно нарисованную пару ты получаешь 1 призовой балл.

*Мои баллы
за 13-ю игру*



Эта игра очень помогает развивать память и внимание.

Обязательно сыграй в неё ещё несколько раз.

Слова для запоминания возьми из Приложения.





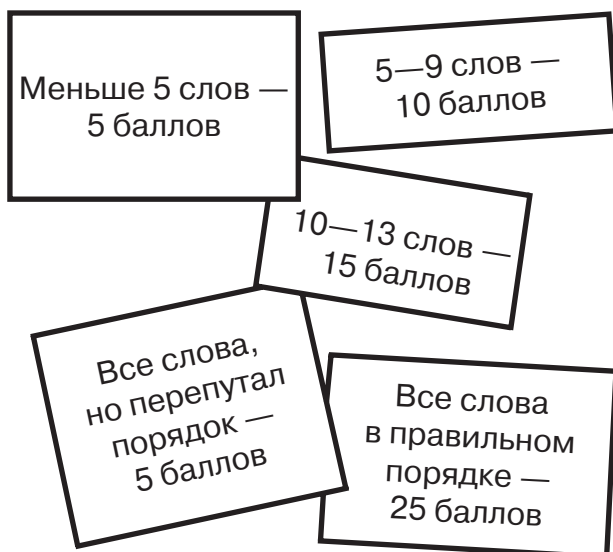
Вспомни слова из фильма, который сочинила Вика. Просмотри его ещё раз в своём воображении и запиши слова.

Всё началось с того, что в руках у Вики оказалась волшебная...



СКОЛЬКО СЛОВ ТЫ ВСПОМНИЛ?

Посмотри игру 6 на странице 27 и проверь себя.



Штрафные баллы

- 2 штрафных балла за каждое лишнее слово, которого не было в задании.

*Мои баллы
за 14-ю игру*





Игра 15

Эта игра совсем другая. Перед тобой доска, расчерченная на клетки. По ней двигается фишка.

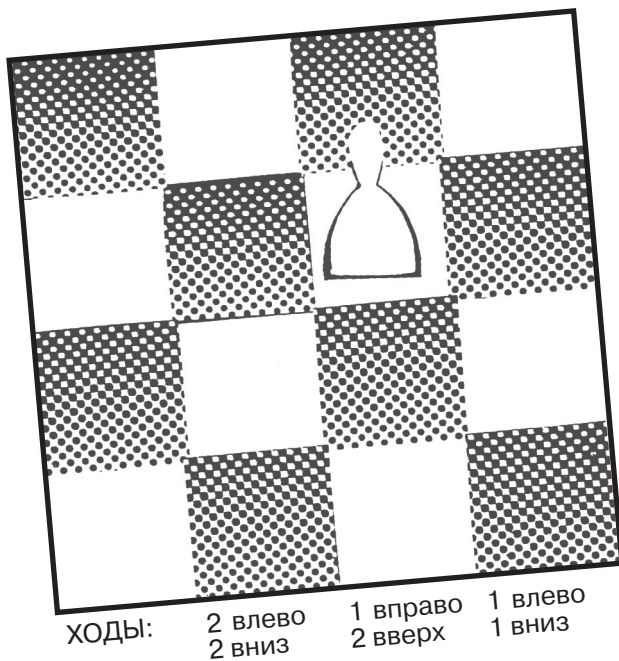
Разумеется, за пределы доски фишка выйти не может.

Пусть кто-нибудь диктует тебе ходы, а ты должен мысленно передвигать фишку по доске.

Внимание! Рисовать ходы или водить пальцем по доске нельзя!

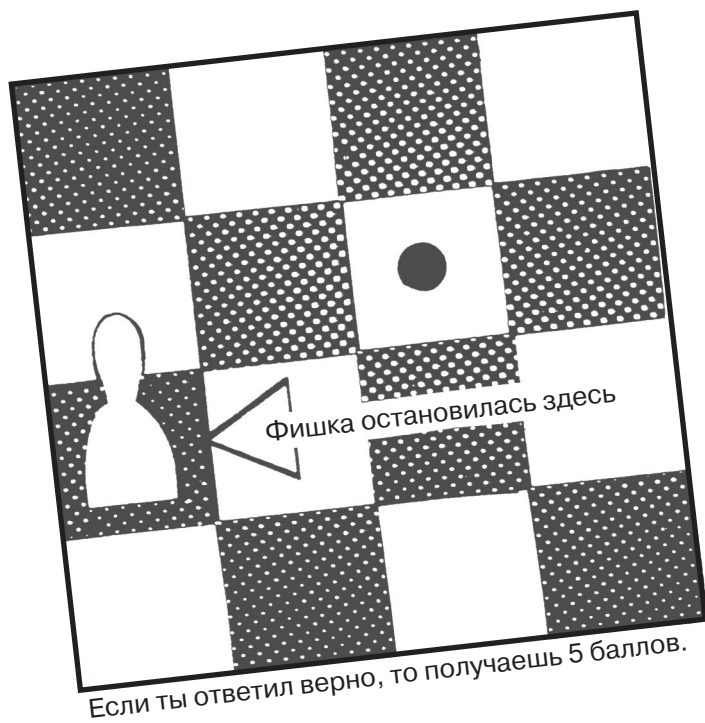
Начинаем играть.

Фишка находится здесь.

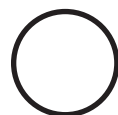


Теперь нарисуй на доске, где остановилась фишка, и переверни страницу.

ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ:



*Мои баллы
за 15-ю игру*



Если у тебя не получилось, сыграй ещё раз. Играй в эту игру до тех пор, пока не начнёт получаться.

Ну как, получается?
Теперь усложним игру.





Игра 16

Ты уже умеешь делать два разных действия одновременно — запоминать и рисовать, запоминать и удерживать палку.

Это очень важные упражнения для тех, кто хочет развивать свою память и внимание.

Сейчас ты научишься одновременно двигать фишку и запоминать слова.

Посмотри, как это делается.

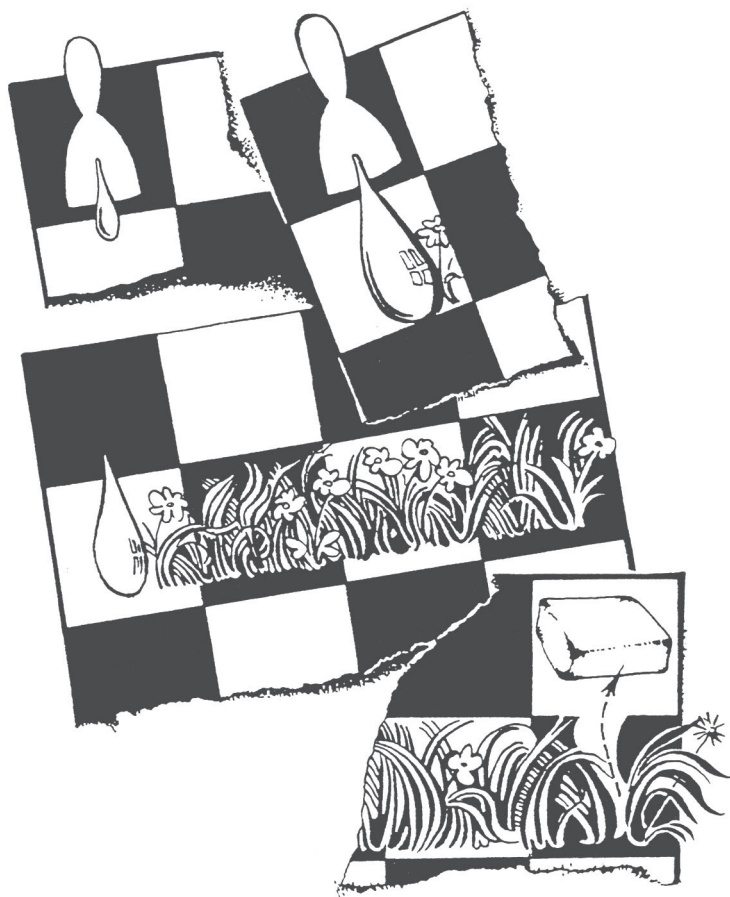
Вике диктуют слова и ходы: слово — ход, слово — ход... Фишка находится в верхнем левом углу.

слова:	ходы:
капля	1 вниз
поле	3 вправо
ластик	1 вверх
вертолёт	1 влево
клоун	2 вниз
белка	2 влево
бублик	1 вниз

У Вики фишка превращается в слова — образы, которые двигаются по доске.

На следующей странице ты увидишь, как это происходит.

«...Я вижу, как фишка начинает таять, превращается в КАПЛЮ и падает на ОДНУ клетку ВНИЗ. Там, куда она попадает, появляется ПОЛЕ. Оно разрастается на ТРИ клетки ВПРАВО. Из него на ОДНУ клетку ВВЕРХ выпрыгивает ЛАСТИК. Даже успел стереть линию на доске!



Игра 16

Из ластика вылетает ВЕРТОЛЁТ, пролетает всего на ОДНУ клетку ВЛЕВО и зависает в воздухе. Из него на ДВЕ клетки ВНИЗ спускается КЛОУН. Он достаёт из рукава БЕЛКУ. Она тут же прыгает на ДВЕ клетки ВЛЕВО. От этого прыжка на ОДНУ клетку ВНИЗ падает БУБЛИК. Здесь и заканчивается путешествие фишки.

Чтобы вспомнить все слова, мне достаточно посмотреть на пустую доску — и я вижу всех героев этой истории».



Здесь и закончила своё путешествие фишка.

Теперь попробуй сам.

Запоминай слова и следди за фишкой.

Лучше, если кто-нибудь будет диктовать тебе слова и ходы.

СЛОВА:

клякса

бочка

обезьяна

лента

балерина

мороженое

луна

ХОДЫ:

2 вниз

2 вправо

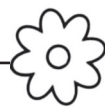
1 вверх

2 влево

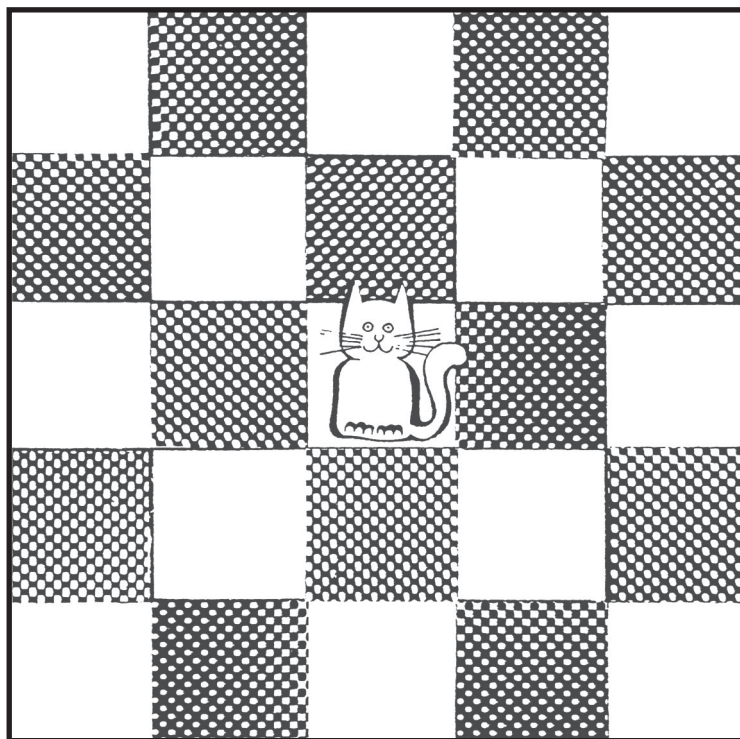
1 вверх

1 вправо

2 вниз



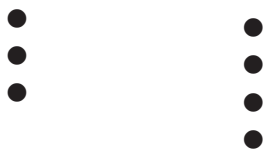
Игра 16



Где остановилась фишка?
Нарисуй — и переверни страницу.



ВСПОМНИ И ЗАПИШИ СЛОВА.



ОЦЕНИ СВОЙ ОТВЕТ.

Вспомнил меньше 5 слов

— 3 балла

5—6 слов

— 7 баллов

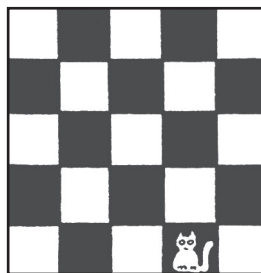
7 слов, но перепутал порядок

— 10 баллов

Все слова в правильном порядке

— 15 баллов

Где остановилась фишка?

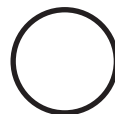


ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ:

Она должна остановиться здесь. Если твой ответ правильный, то получаешь 10 призовых баллов.

Если тебе понравилось, сыграй ещё раз. Слова и ходы — в Приложении (с. 94)

*Мои баллы
за 16-ю игру*

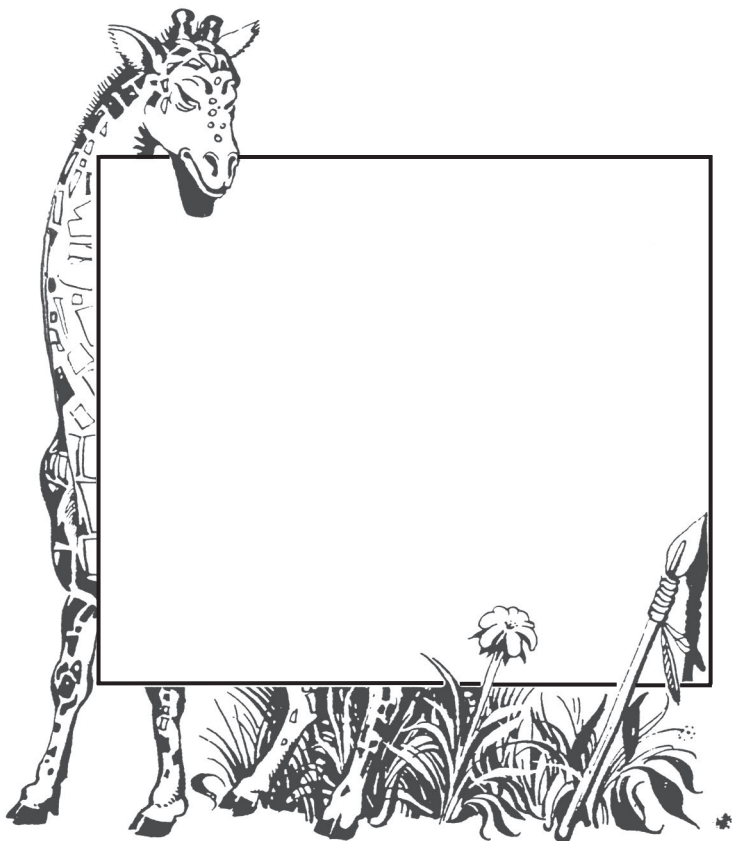




Игра 17

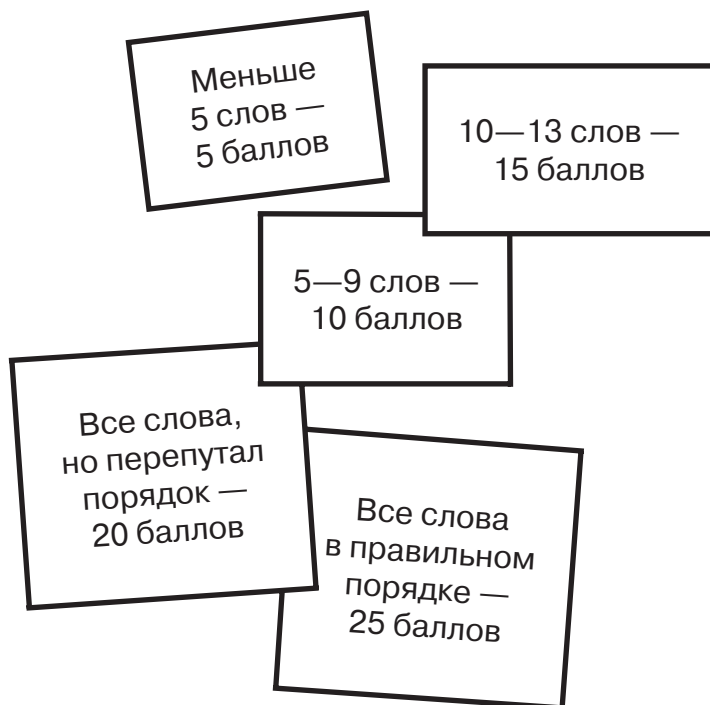
Мы ещё вернемся к играм с фишкой. А сейчас давай проверим, как ты помнишь слова из старых игр.

Вспомни большой фильм, который ты сочинял сам в игре 7, и запиши слова.



Посмотри игру 7 на странице 33 и проверь себя.

СКОЛЬКО СЛОВ ТЫ ВСПОМНИЛ?



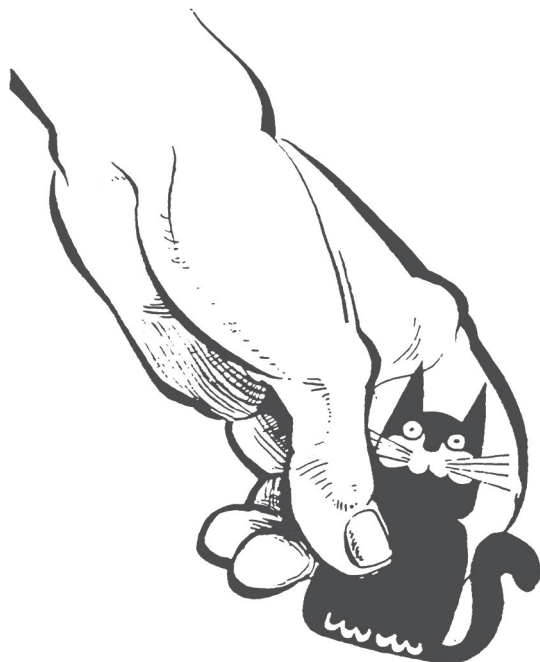
Штрафные баллы

- 2 штрафных балла за каждое лишнее слово, которого не было в задании.

*Мои баллы
за 17-ю игру*



В этой игре запоминать ничего не нужно. Ты будешь двигать фишку по доске, НО! Нарисованной доски, как в играх 14 и 15, уже не будет. Ты должен увидеть доску в своём воображении и представить, как по ней двигается фишка. Фишка находится на своём обычном месте — в левом верхнем углу.



Итак, ходы:

1 вправо

2 вниз

1 влево

1 вверх

2 вправо

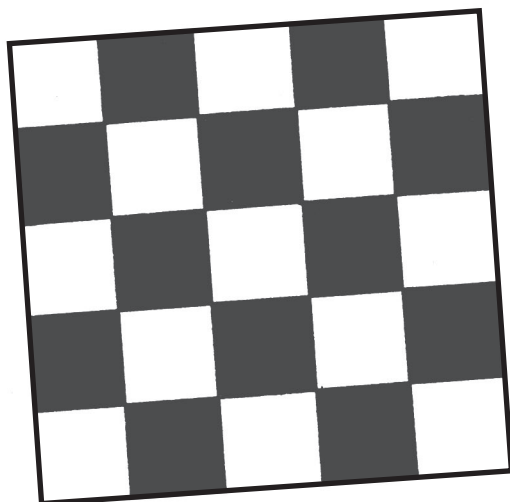
1 вверх

2 вниз

Запомни, где остановилась фишка,
и переверни страницу.



Где она? Нарисуй.



Проверь себя. Для этого посмотри на предыдущую страницу и нарисуй ходы.

За правильный ответ даётся 15 баллов.

*Мои баллы
за 18-ю игру*



Сыграй в эту игру несколько раз. Пусть кто-нибудь диктует тебе ходы. Когда ты научишься легко двигать фишку по воображаемой доске, можно переходить к следующей игре.





Игра 19

Здесь тебе нужно будет двигать фишку в своём воображении и одновременно запоминать слова. Как ты уже знаешь, фишка оживает, и ты видишь, как по доске двигается не она, а слова — образы.

Начинаем, как обычно, из верхнего левого угла.

СЛОВА:	ХОДЫ:
троллейбус	2 вправо
помидор	1 вниз
заяц	2 влево
тарелка	1 вниз
парк	2 вправо
звёздочка	2 вверх
стрела	1 влево

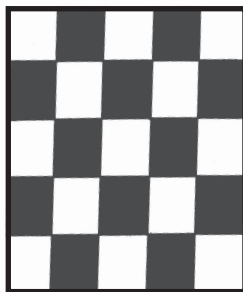
Запомни, где остановилась фишка,
и переверни страницу.



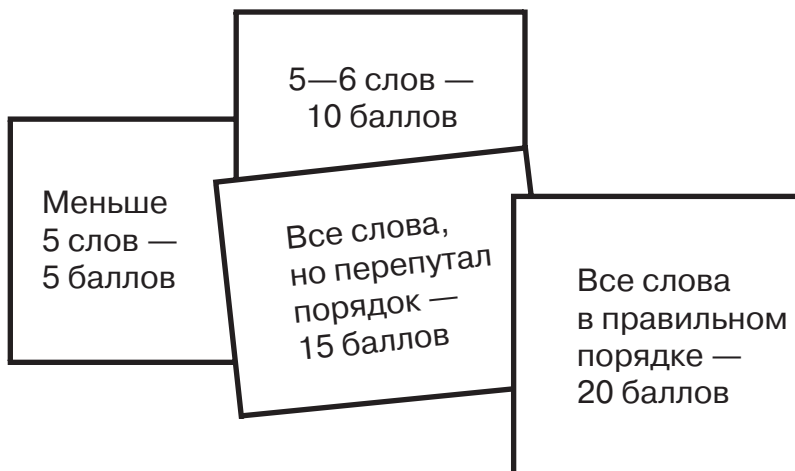
ВСПОМНИ И ЗАПИШИ СЛОВА

-
-
-
-
-
-
-

Где остановилась фишка?

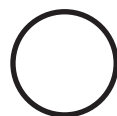


СКОЛЬКО СЛОВ ТЫ ВСПОМНИЛ?



Проверь, правильно ли стоит твоя фишка. Посмотри на предыдущую страницу и нарисуй ходы. За правильный ответ — 20 баллов.

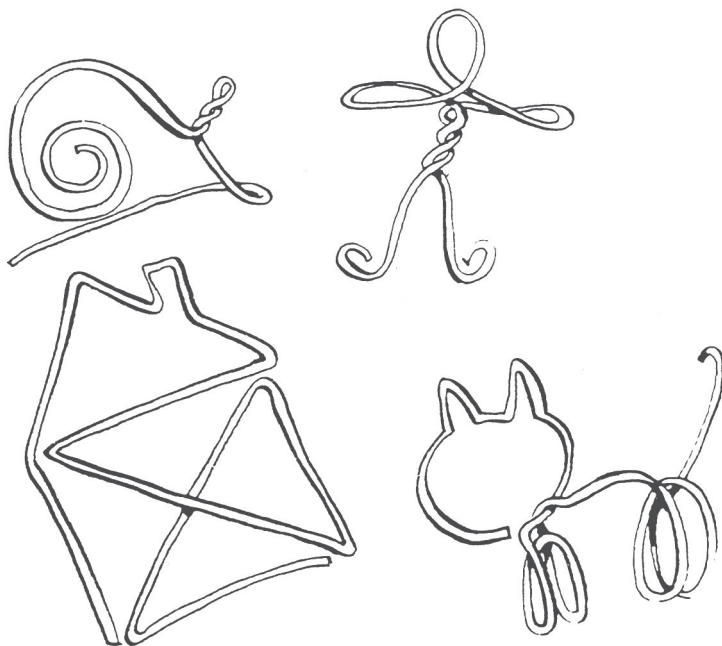
*Мои баллы
за 19-ю игру*





Игра 20

Для этой игры тебе нужна проволока — примерно 20—30 см. Она должна легко гнуться и хорошо сохранять форму. Сначала просто потренируйся. Попробуй сделать из неё вот такие фигурки.



Размер фигурки может быть любым. Главное, чтобы форма была похожа.



Наверное, ты уже догадался, что будет дальше. Ну конечно, ты будешь делать разные фигурки из проволоки и одновременно запоминать слова.

Пусть кто-нибудь диктует тебе слова в обычном темпе, а ты за это время должен успеть сделать фигурку.

Ты можешь запоминать слова как обычно, сочиняя фильм. Но можно запоминать их по-другому, «рассаживая» слова по фигурке, которую ты делаешь. Это похоже на накручивание слов на палку.

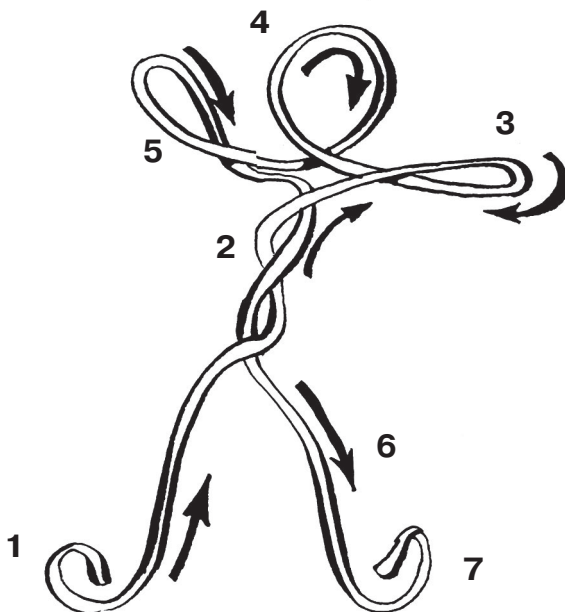
Помнишь?

ПОСМОТРИ, КАК МОЖНО ЗАПОМИНАТЬ СЛОВА.

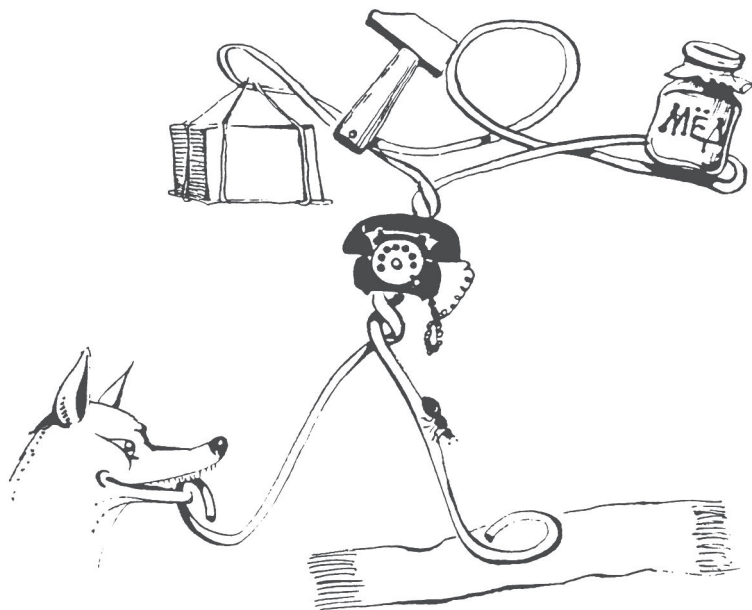
Вот слова:

лиса	1
телефон	2
мёд	3
молоток	4
коробка	5
муравей	6
полотенце	7

Вот фигура:



Когда нужно будет вспомнить слова, достаточно посмотреть на проволочную фигуру — и вот они!



Попробуй сам!

Слова:

веер

голубь

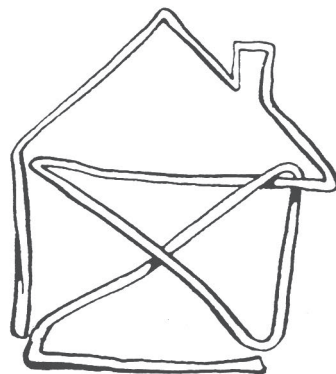
термометр

фокусник

трактор

шоколад

иголка



Всё сделал? Переверни страницу.



ВСПОМНИ И ЗАПИШИ СЛОВА



СКОЛЬКО СЛОВ ТЫ ЗАПОМНИЛ?

Меньше 5 слов	3 балла
5—6 слов	7 баллов
7 слов, но перепутал порядок	10 баллов
Все слова в правильном порядке	15 баллов

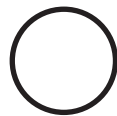
ПРИЗОВЫЕ БАЛЛЫ:

- Если ты успел сложить фигурку правильной формы, то получаешь 5 призовых баллов.

Если тебе понравилась эта игра, сыграй ещё раз.

В Приложении ты найдёшь слова и фигурки (с. 96).

*Мои баллы
за 20-ю игру*

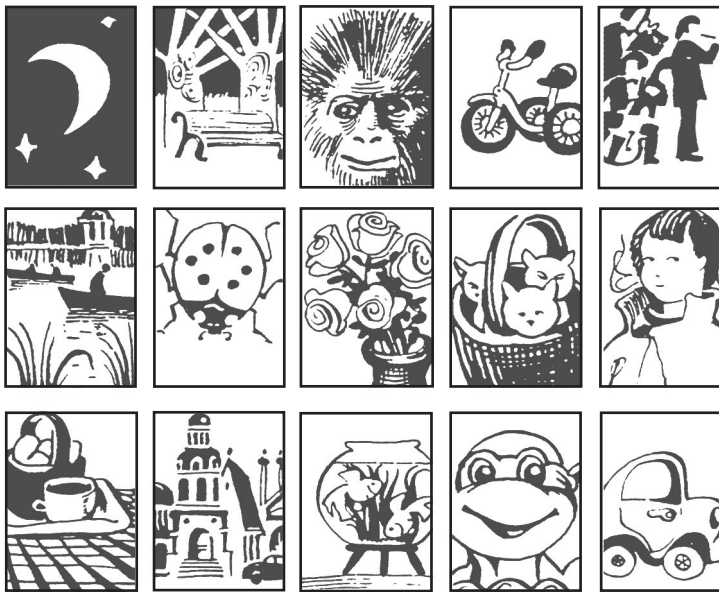




Игра 21

С помощью придуманного тобой фильма ты научился запоминать слова по порядку. А теперь давай так же запоминать картинки. Ведь очень легко вообразить, что картинка — это готовый кадр из фильма.

Вике нужно было запомнить по порядку 15 картинок:



Запоминай вместе с ней.
Старайся запоминать картинки
повнимательнее.



— ЛУННАЯ НОЧЬ. Я иду по улице и вижу вдалеке яркий свет. Там ночь кончается, и я попадаю в красивый ПАРК. Иду по дорожке, и меня обгоняет ОБЕЗЬЯНА на ВЕЛОСИПЕДЕ. Я только собралась за ней побежать, как услышала громкую музыку.





Оборачиваюсь, а там целый ОРКЕСТР. Подхожу и вижу: музыканты расположились на БЕРЕГУ ОЗЕРА. По озеру в лодках катаются люди и слушают музыку. Я тоже останавливаюсь послушать. Ой! Что-то руке щекотно... По ней ползёт БОЖЬЯ КОРОВКА. Я тихонько дую на неё, она расправляет крылышки и улетает.



Пока я с ней возилась, оркестр куда-то подевался. На его месте — стол, на котором стоит **ВАЗА С ЦВЕТАМИ**. Я подхожу ближе. Это розы, да какие красивые!

Что это? Из-под стола доносится какое-то мяуканье. Лезу под стол, а там **КОРЗИНКА С КОТЯТАМИ**. У одного котёнка бантик на шее. Я беру его на руки, вылезая из-под стола и вижу...





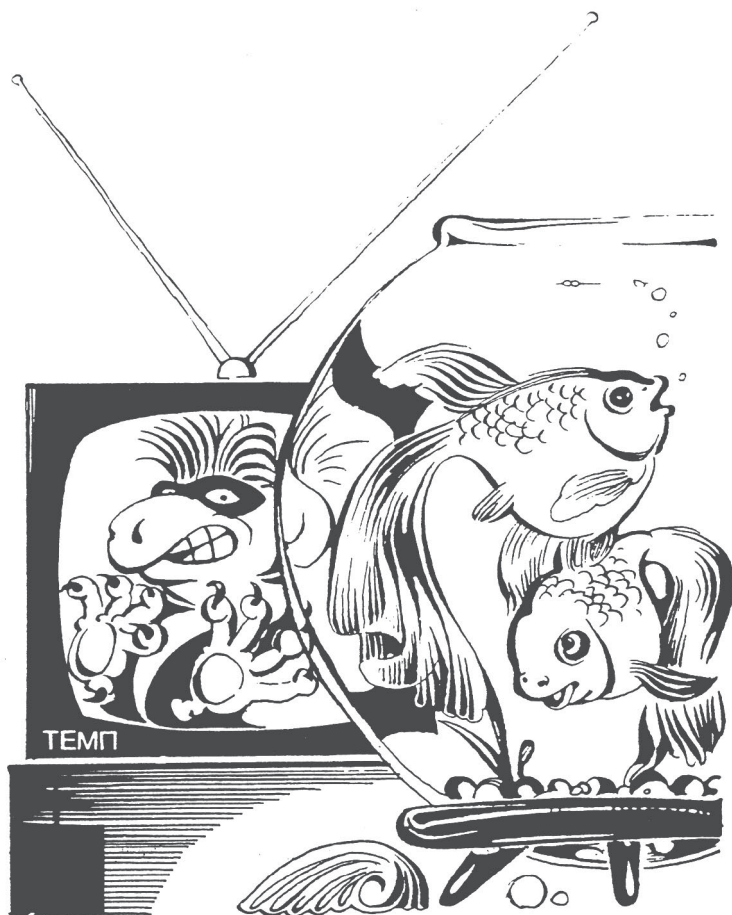
...НАРЯДНУЮ ДЕВОЧКУ. Она сидит за столом, перед ней ПОДНОС С РАЗНЫМИ ВКУСНЫМИ ВЕЩАМИ.

«Хочешь конфету?» — спрашивает она. Я говорю ей «Спасибо», беру конфету, разворачиваю фантик, а на нем нарисована ГОРОДСКАЯ ПЛОЩАДЬ.

Не знаю, как это получилось, но я сама оказываюсь на этой площади. Какой красивый дом с часами! Я заглядываю в окно комнаты на первом этаже...

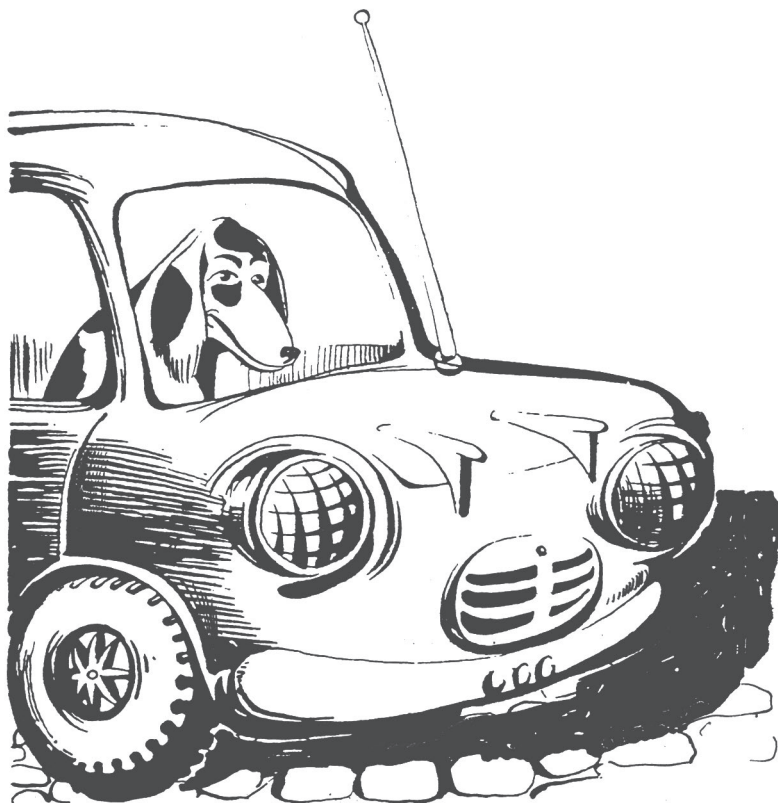


...На подоконнике стоит АКВАРИУМ С ЗОЛОТЫМИ РЫБКАМИ.
В глубине комнаты — телевизор. Там показывают МУЛЬТ-
ФИЛЬМЫ.





Я немного посмотрела и пошла вдоль по улице. У тротуара стоит ЛЕГКОВАЯ МАШИНА. Я останавливаюсь посмотреть и вижу, что в ней сидит красивая охотничья собака.



Посмотрел фильм?

Теперь открой страницы 97 и 99. Там ты увидишь картинки из этой игры, но они нарисованы в другом порядке. Вырежь их и разложи в таком же порядке, как в фильме.

Разложил? Проверь себя.





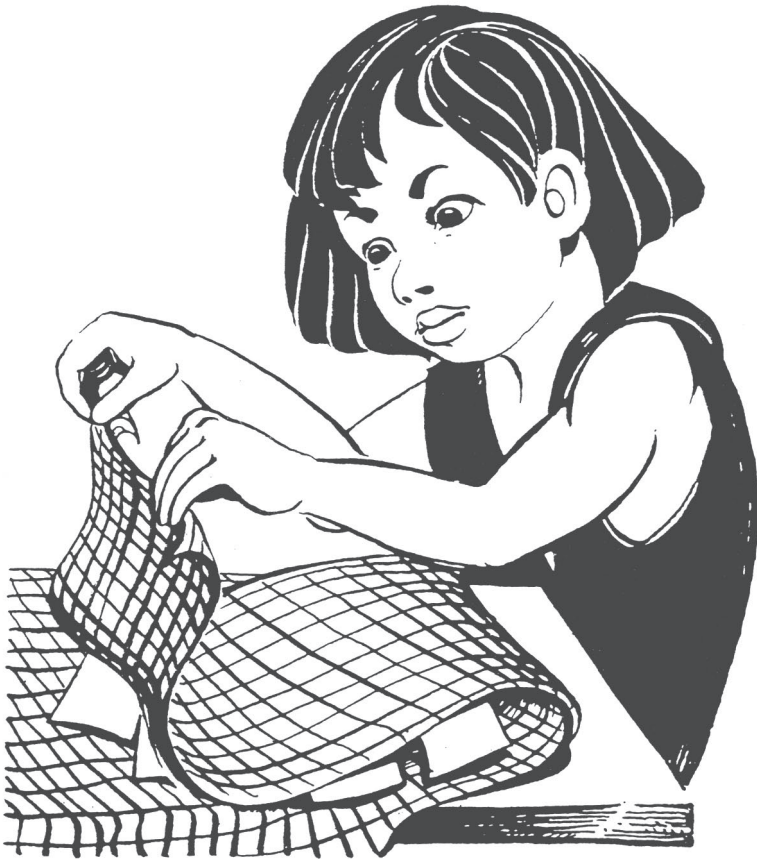
Если ты разложил картинки в правильном порядке, то получишь 10 баллов. Если ошибся, не получаешь ничего.

Но игра не закончена!

Убери картинки так, чтобы их не было видно.

Мы хотим проверить, насколько внимательным ты был, когда запоминал картинки.

Проверни страницу.



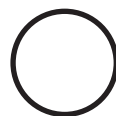
Внимание! Посмотреть на картинки и проверить себя можно только в конце, после того как ответишь на все вопросы.

ЗАПИШИ ОТВЕТ

- Сколько музыкантов было в оркестре?
- Сколько лодок было на озере?
- Сколько роз было в вазе?
- Сколько котят сидело в корзинке?
- Был ли бантик у котёнка?
- Что стояло на столе перед девочкой кроме подноса?
- Сколько рыбок плавало в аквариуме?
- Какой марки был телевизор?

Когда ответишь на все вопросы, проверь себя. За каждый правильный ответ ты получаешь 3 призовых балла.
Сложи все свои баллы.

*Мои баллы
за 21-ю игру*



Попроси кого-нибудь вырезать карточки со страниц 101 и 103. Это должен делать не ты, так как пока тебе не следует видеть эти карточки.

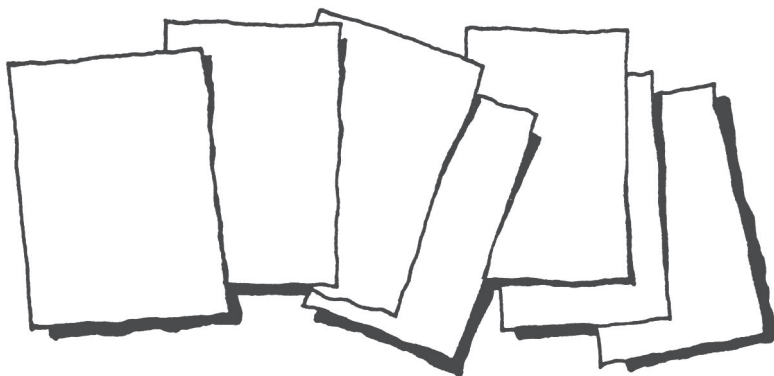
Пусть твой помощник разложит карточки в любом порядке и сам этот порядок запомнит, он может просто переписать номера карточек.

Когда картинки будут разложены, ты, как обычно, должен будешь придумать фильм и запомнить, в каком порядке они лежат.

Внимание! На запоминание каждой картинки у тебя не больше 3 секунд.

Затем твой помощник собирает карточки и перемешивает их. А ты, вспоминая фильм, должен будешь разложить их так, как они лежали.

НАЧАЛИ!



Готово?

Если ты разложил карточки в правильном порядке, то получаешь 10 баллов. Убери картинки так, чтобы тебе их не было видно, и переверни страницу.

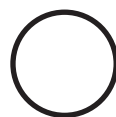


Проверим твоё внимание. Ответь на эти вопросы:

- Сколько цветов росло на клумбе?
- Какого цвета чайник?
- Сколько полок в книжном шкафу?
- Сколько ключей в связке?
- Какой номер на майке у наездника?
- Из скольких яиц сделана яичница?

За каждый правильный ответ ты получаешь 3 призовых балла.
Подсчитай свои баллы.

*Мои баллы
за 22-ю игру*



Если тебе понравилась эта игра, поиграй в неё ещё. У тебя дома, наверняка, найдутся старые открытки или фотографии. Их можно использовать для этой игры.



Игра 23

В прошлых играх ты сначала запоминал картинки, а потом вспоминал то, что запомнил. Теперь тебе нужно будет запоминать и вспоминать одновременно. Сейчас ты все поймёшь. Перед Викторией кладут открытки, но не в ряд, как в предыдущей игре, а одну на другую, вот так:



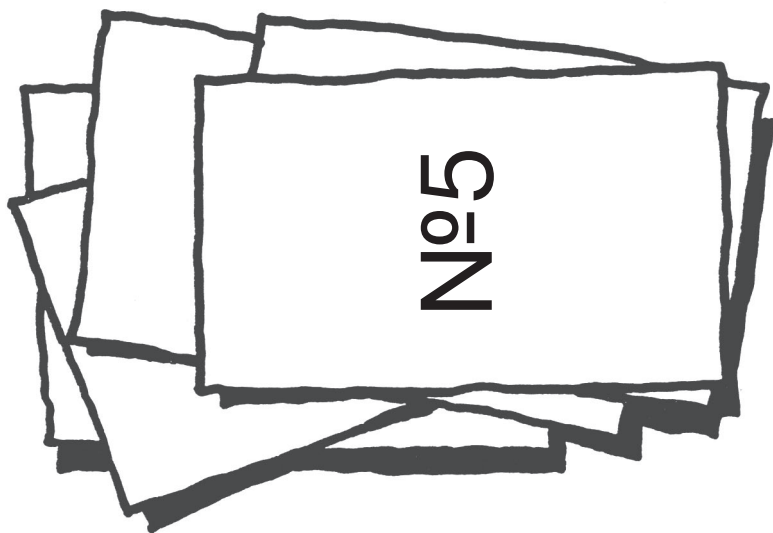
Она, как обычно, запоминает открытки, сочиняя фильм.



Но после того, как Вика запомнила третью картинку, ей надо ответить, какая картинка была первой. Для этого она начинает вспоминать фильм сначала. Кстати, а ты помнишь первую картинку?

Теперь Вике кладут четвёртую картинку. Она продолжает сочинять фильм. Запомнив четвёртую картинку, она отвечает, что было на второй картинке.

Теперь перед ней пятая картинка. Она её запоминает и, как ты уже догадался, отвечает, какая картинка была третьей, и так далее.



Всего ей нужно запомнить 10 картинок. Разумеется, в эту игру лучше играть вдвоём, а то кто же проверит, правильно ли ты вспомнил?



Игра 23

Вырежь карточки из Приложения (с. 105—109), перемешай их, положи картинкой вниз и можешь начинать игру.



СКОЛЬКО КАРТИНОК ТЫ ВСПОМНИЛ ПРАВИЛЬНО?

1—3 картинки	3 балла
4—5 картинок	6 баллов
6—7 картинок	10 баллов
Все картинки	15 баллов

*Мои баллы
за 23-ю игру*



ПРИЛОЖЕНИЯ

СЛОВА ДЛЯ ЗАПОМИНАНИЯ

РАДУГА
ПРИЧЁСКА
КОМПЬЮТЕР
ФОТОГРАФ
ТРАВИНКА
БРОШКА
СИНИЦА
МОТОЦИКЛ
НОСОРОГ
ВАЗОЧКА

БУКВА
ЛЕОПАРД
ГУБКА
ВОЛШЕБНИК
СЕРЁЖКИ
МЕТРО
СВЕЧКА
ГАЛСТУК
СЕТКА
РОЯЛЬ

КЛЁН
ШНУРОК
ПАМЯТНИК
ПЕТУХ
БАНАН
КРЕСЛО
ВОЛК
КУБИК

УШАНКА
ПЕЛИКАН

БЕРЁЗА
ПАКЕТ
ТВОРОГ
КИСТЬ
РАДИО
СОКОЛ
ТЕТРАДЬ
ТОРШЕР

ОСА
СТУЛ

ГУСЕНИЦА
МИКРОФОН

НЕБО
ЦИФРА
СТАВНИ
РАКЕТА
ПЕРЕДНИК

КОЗА
БУФЕТ
ХОККЕЙ

ЛЮСТРА
МОХ
ПЕРО
МАЙКА
РЕДИСКА

ЗАПЯТАЯ
КУЗНЕЧИК
МЫЛЬНИЦА
ДВОРНИК
ЗООПАРК

ИГРА
ГРИБ
ТЕЛЕФОН
ТАРАКАН
КУСТ

УТКА
МУЗЫКАНТ
ВОРОТНИК
ЧЕРЕШНЯ
МЕСЯЦ

НАУШНИКИ
БАССЕЙН
ШУБА
УЧЕНИК
РАСЧЁСКА

ТОПОЛЬ
ФУТБОЛ
ЖЕРЕБЁНОК
ИНЕЙ
КОЛБАСА

ПАВЛИН
ПУГОВИЦА



ПРИЛОЖЕНИЯ

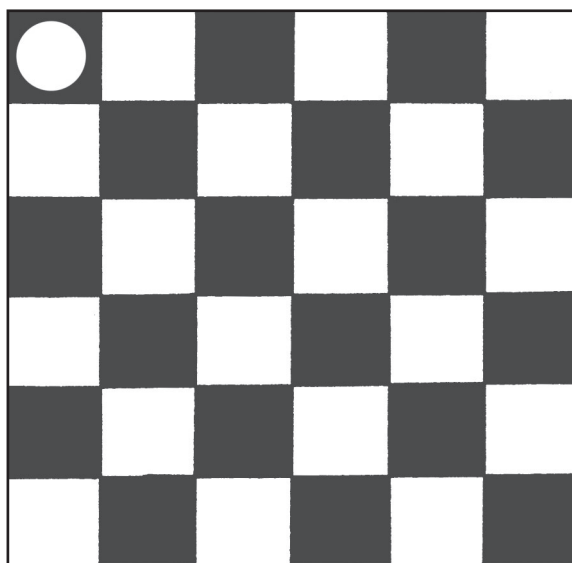
СЛОВА ДЛЯ ЗАПОМИНАНИЯ (продолжение)

КЛУБНИКА	ЗЕМЛЯНИКА	СОСИСКА
ЧЕМОДАН	СТАДИОН	ПОКРЫВАЛО
ЗАКОЛКА	ПОЛКА	
ПОРОСЁНОК	ФИЛИН	МЕДВЕЖОНОК
ТРОТУАР	СНЕЖИНКА	СУМКА
ВСАДНИК		ШАХМАТЫ
СОЛОНКА	ХОЛОДИЛЬНИК	СЕНО
МИЛИЦИОНЕР	ОБРУЧ	РУЧКА
	ЛИСТОК	СЛИВА
КАЛЕНДАРЬ	ИНДЮК	БАБУШКА
ЮБКА	ПАР	ОТКРЫТКА
ГРЯДКА	ФИГУРИСТЫ	БУЛОЧКА
БОРЩ	ПИРОЖНОЕ	ОЛЕНЬ
КРОВАТЬ	ТОРТ	
ЭКРАН	ВИЛКА	СЛОВАРЬ
КРАБ	ВИНОГРАД	РЫБАК
ХОЛОД		ОСЛИК
КОНЦЕРТ	СПОРТСМЕН	СТИХИ
ЛОСЬ	ЗАЖИГАЛКА	ПЛАТОК
	КАША	ВЕЕР
УТРО	ФОТОГРАФИЯ	ПЕРЕЦ
КОРОВА	БУСЫ	РУЧЕЙ
ЗАБОР	ВОРОБЕЙ	ВЕЧЕР
ЛАНДЫШ	ТАПОЧКИ	БАТАРЕЙКА
БУРЯ	ЛЫЖИ	
КАЧЕЛИ	ВАФЛИ	ПИСЬМО
КОТЛЕТА	СКАТЕРТЬ	ЛЕСКА
СКАМЕЙКА		МОРОЗ
АНТЕННА	КУРИЦА	САЛАТ
САПОГИ	БРАСЛЕТ	КАМЫШ
	ЛИНЕЙКА	ВЕРАНДА
СВЕРЧОК	БЛЮДЦЕ	РАССКАЗ
КАТЕР	МАГНИТОФОН	БАРАБАН
РОМАШКА	СКУЛЬПТУРА	СПИЧКА
ПОТОЛОК	ОБЛОЖКА	СКРЕПКА
КРОЛИК	ЯНТАРЬ	

ПРИЛОЖЕНИЕ К ИГРЕ 16

Фишка находится в верхнем левом углу.

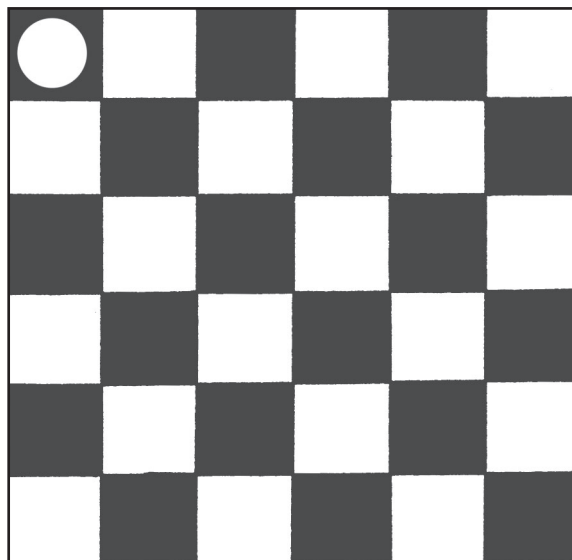
ЯХТА	2 ВНИЗ
ЗАМОК	2 ВПРАВО
АКАЦИЯ	3 ВНИЗ
РЮКЗАК	1 ВЛЕВО
АНАНАС	2 ВВЕРХ
ЗВЕЗДОЧЁТ	3 ВПРАВО
ДРОВА	2 ВВЕРХ
КУРТКА	3 ВЛЕВО
ВАРЕНЬЕ	1 ВВЕРХ
ЧЁРТИК	3 ВПРАВО



ПРИЛОЖЕНИЕ К ИГРЕ 19

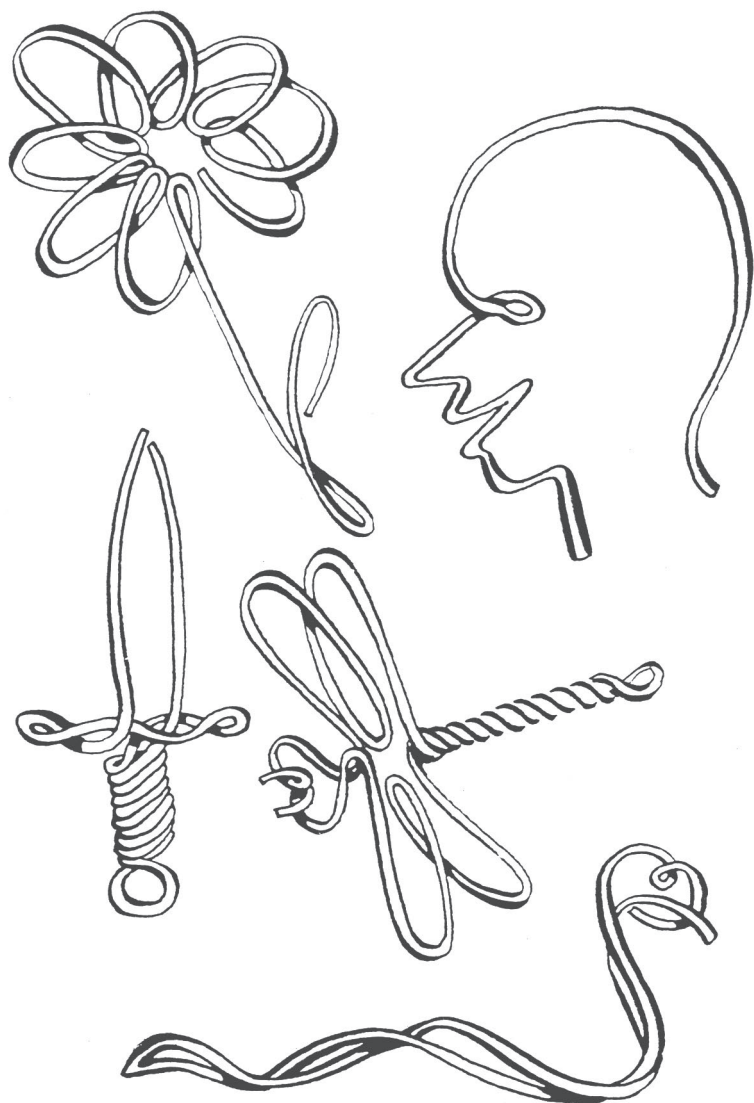
Фишка находится в верхнем левом углу.

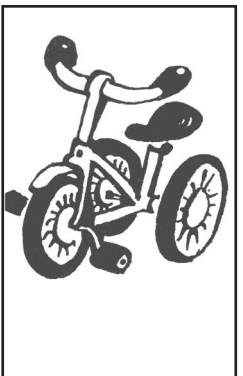
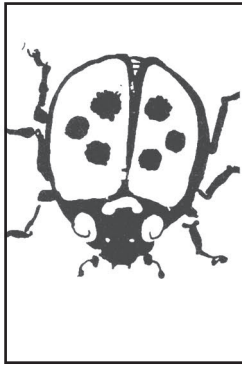
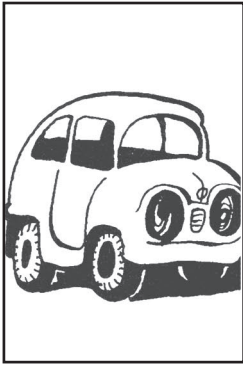
БИСЕР	1 ВПРАВО
КУКУРУЗА	3 ВНИЗ
ПОЛОВНИК	1 ВЛЕВО
КУВШИНКА	2 ВНИЗ
НОРА	3 ВПРАВО
КАРНИЗ	4 ВВЕРХ
БЛОКНОТ	1 ВЛЕВО
ЖЕМЧУЖИНА	1 ВВЕРХ
ПОДЪЁМНЫЙ КРАН	3 ВНИЗ
ДУХИ	4ВНИЗ



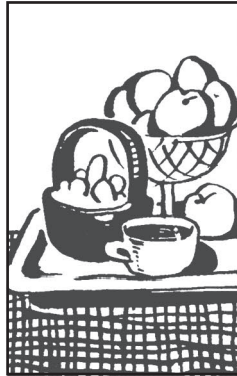
ПРИЛОЖЕНИЕ К ИГРЕ 20

Слова для запоминания ты найдешь на страницах 92 и 93.

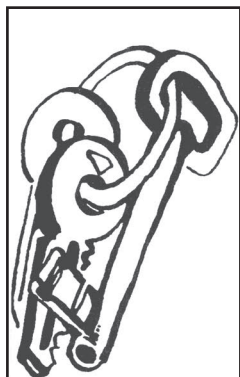
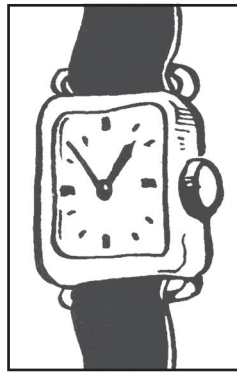
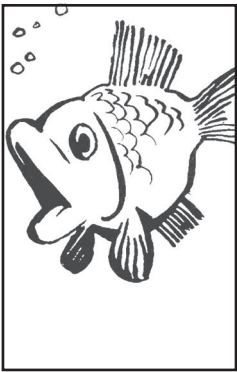
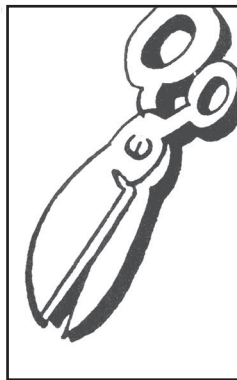




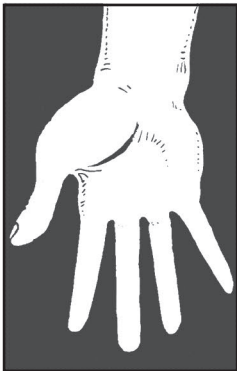
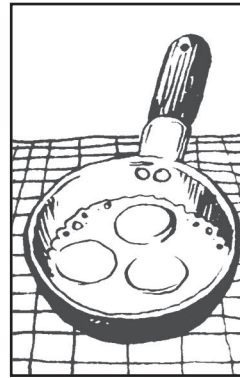
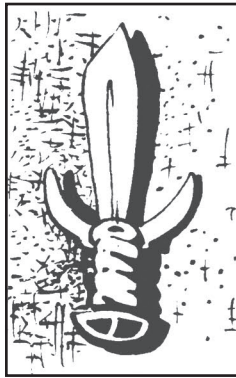
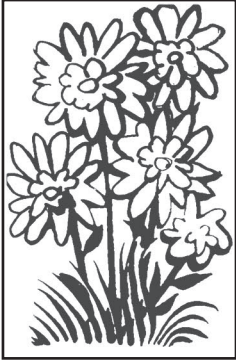




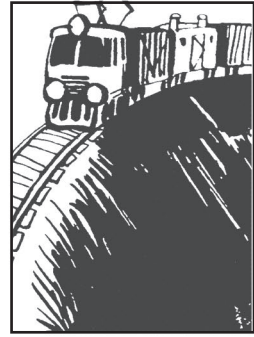
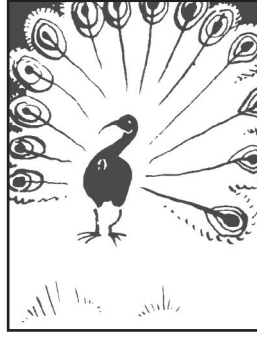
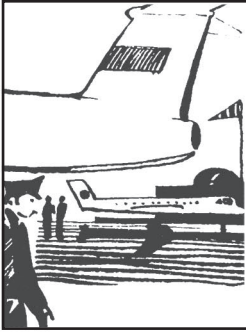




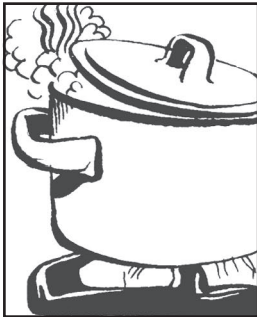
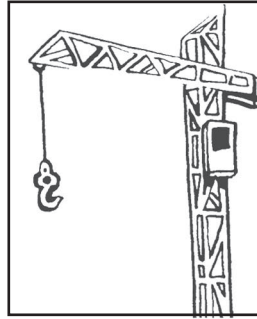
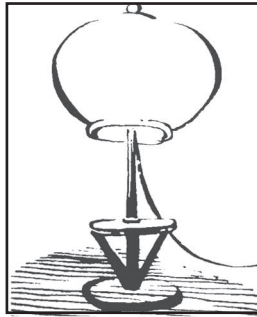




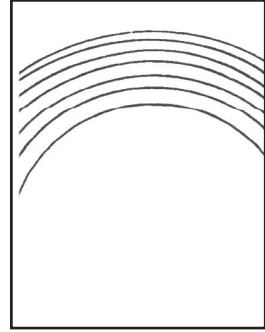
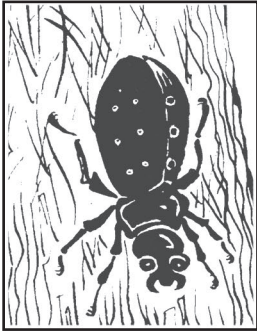
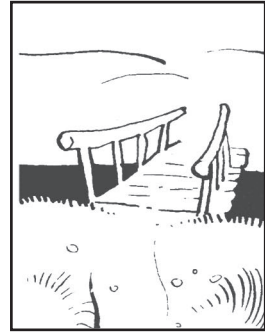
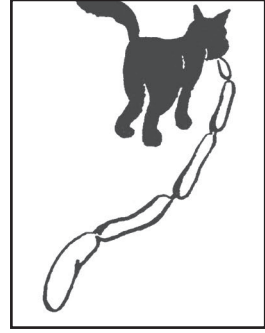
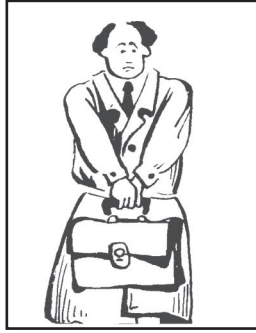












Практическое издание

Матюгин Игорь Юрьевич

**Как развить внимание и память вашего ребенка
Книга для детей и их родителей**

Генеральный директор издательства *С. М. Макаренков*

Выпускающий редактор *Л. А. Мухина*
Фотография на обложке: *Free / Russian Look*
Художественное оформление: *Е. А. Калугина*
Компьютерная верстка: *Т. М. Мосолова*
Корректор *Т. Е. Антонова*
Изготовление макета: *ООО «Прогресс РК»*

Подписано в печать 23.03.2010 г.
Формат 70x100/16. Гарнитура «Pragmatica».
Печ. л. 7,0. Тираж 3000 экз.
Заказ №

Адрес электронной почты: info@ripol.ru
Сайт в Интернете: www.ripol.ru

ООО Группа Компаний «РИПОЛ классик»
109147, г. Москва, ул. Большая Андроньевская, д. 23

Отпечатано с готовых файлов заказчика
в ОАО «ИПК «Ульяновский Дом печати»
432980, г. Ульяновск, ул. Гончарова, 14

Вы хотите, чтобы у ваших детей развивались
память и внимательность — а ребята
умирают от скуки при мысли о нудных упражнениях?
Эта книга — **находка** для вас и для ваших детей.

Увлекательные игровые задания
не дадут вам оторваться от книги,
пока не перевернете последнюю страницу.
Что ж, теперь вашей **памяти и внимательности**
можно позавидовать!



ISBN 978-5-386-02204-4



РИПОЛ
КЛАССИК